

- 108.04.17系課程委員會通過
- 108.05.22院課程委員會通過
- 108.05.29校課程委員會通過
- 108.06.05教務會議通過
- 108.11.06系課程委員會修正通過
- 108.11.27院課程委員會修正通過
- 109.04.29系課程委員會通過
- 109.05.20院課程委員會通過
- 108.05.27校課程委員會通過
- 109.06.03教務會議通過
- 110.03.24系課程委員會修正通過
- 110.05.12院課程委員會修正通過
- 110.05.26校課程委員會修正通過
- 110.06.02教務會議修正通過

| 科目類別 | 科目名稱 | *為實務課程 | ◆專業或◎技術科目註記 | 學分數 | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | | 第三學年 | | | | 第四學年 | | | |
|-------------|------------|--------|-------------|-----|------|----|-----|-----|------|-----|-----|-----|------|-----|-----|-----|------|-----|-----|----|
| | | | | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | |
| | | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 |
| 共同必(選)修 | 國文 | | | 6 | 3 | 3 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | 英文(一) | | | 2 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 英文(二) | | | 2 | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 英文(三) | | | 2 | | | | | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | 英文(四) | | | 0 | | | | | | | 0 | 2 | | | | | | | | |
| | 體育 | | | 2~4 | 1 | 2 | 1 | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | | |
| | 全民國防教育軍事訓練 | | | 0 | (0) | 2 | (0) | 2 | (0) | 2 | (0) | 2 | | | | | | | | |
| | 服務教育 | | | 0 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 合計 | | | 14~16 | 7 | 10 | 7 | 10 | (1) | 4 | (1) | 4 | (1) | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | (1) | 2 | |
| 通識必選 | 人文藝術(一) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 人文藝術(二) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 人文藝術(三) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 社會科學(一) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 社會科學(二) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 社會科學(三) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 自然科學(一) | | | 2 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 合計 | | | 14 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 必院修定 | 實務專題(一) | * | ◎ | 2 | | | | | | | | | 2 | 3 | | | | | | |
| | 實務專題(二) | * | ◎ | 2 | | | | | | | | | | | 2 | 3 | | | | |
| | 合計 | | | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | 3 | 2 | 3 | 0 | 0 | |
| 專業必修 | 微積分(一) | | ◆ | 3 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 計算機概論 | | ◆ | 3 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 電腦網路概論 | | ◆ | 3 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 程式設計(一) | * | ◎ | 3 | 3 | 4 | | | | | | | | | | | | | | |
| | 微積分(二) | | ◆ | 3 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | 數位邏輯設計 | | ◆ | 3 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | 數位邏輯設計實習 | * | ◎ | 1 | | | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 電腦網路實習 | * | ◎ | 1 | | | 1 | 2 | | | | | | | | | | | | |
| | 程式設計(二) | * | ◎ | 3 | | | 3 | 4 | | | | | | | | | | | | |
| | 物聯網概論 | | ◆ | 3 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | |
| | 數位電子 | | ◆ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | |
| | 資料結構 | | ◆ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | |
| | 計算機組織 | | ◆ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | |
| | 組合語言 | * | ◎ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | |
| Java程式設計(一) | * | ◎ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| 微處理機 | * | ◎ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |

| 科目類別 | 科目名稱 | *為實務課程 | ◆專業或◎技術科目註記 | 學分數 | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | | 第三學年 | | | | 第四學年 | | | | |
|------|--------------|--------|-------------|-----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|---|
| | | | | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | |
| | | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | |
| | 資料庫管理系統 | * | ◎ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | Java程式設計(二) | * | ◎ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 軟體工程 | | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 網路程式設計 | | ◆ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 合計 | | | 56 | 12 | 13 | 14 | 17 | 12 | 12 | 9 | 9 | 6 | 6 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 院定選修 | 校外實習 | | ◆ | 9 | | | | | | | | | | | | | | 9 | | | |
| | 合計 | | | 9 | | | | | | | | | | | | | | 9 | | | |
| 專業選修 | 物理 | | ◆ | 3 | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | | | |
| | 網頁設計 | * | ◎ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | 路由協定及組態 | * | ◎ | 3 | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | 離散數學 | | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 線性代數 | | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 工程數學 | | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 演算法 | * | ◎ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 網路服務管理 | * | ◎ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 機率與統計 | * | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | Unix/Linux系統 | | ◆ | 3 | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | | | |
| | 多媒體技術與應用 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 單晶片應用 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 駭客攻防技術 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 高等演算法 | | ◆ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 智慧生活與感測網路 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 深度學習 | | | 3 | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | | | |
| | 書報討論 | | ◆ | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 行動裝置程式設計 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 數位串流技術 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 進階駭客攻防技術 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 物聯網設計與實務 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | | | |
| | 巨量資料分析 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | |
| | 嵌入式系統 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | |
| | 實務專題(三) | * | ◎ | 1 | | | | | | | | | | | | | | | 1 | 2 | |
| | 合計 | | | | 67 | 0 | 0 | 0 | 0 | 6 | 6 | 21 | 21 | 18 | 18 | 15 | 15 | 0 | 0 | 4 | 5 |
| | | 資料探勘 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | |
| | | 地理資訊系統 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | |
| | 數位典藏 | | ◆ | 3 | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | | |
| | 新世代網際網路協定 | | ◆ | 3 | | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | |
| | 電子文獻資料庫 | * | ◎ | 3 | | | | | | | | | | | | | | 3 | 3 | | |
| | 合計 | | | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 9 | 9 | 6 | 6 | |

最低畢業學分：130學分(共同必(選)修14~16學分、通識必選14學分、專業必修56學分、院定必修4學分、專業選修40學分)

- 備註：
1. 跨系修課學分最多承認10學分為畢業學分。
 2. 全民國防教育軍事訓練為選修課程(全民國防教育軍事訓練課程可折抵役期，須修畢兩學年始可報考預官，以當年度報考資訊為主)
 3. 體育課程：大一為必修(2學分)，大二、三、四得選修，最多承認畢業學分4學分。
 4. 在學期間，至少考取下列證照之一CCNA、ECSS、CEH、OCJA、OCJP、LPIC Level 1、RHCE、MCSA、MCSE、CompTIA Security+、CompTIA Network+等國際專業證照或資訊專業人員(ITE)、乙級技術士(但不含硬體裝修類)、巨量資料分析師初級、物聯網應用工程師初級、行動裝置程式設計師初級與中級、行動遊戲程式設計師初級與中級、行動APP企劃師初級等資訊相關證照，始得畢業；另透過CPE(Collegiate Programming Examination, 大學程式能力檢定)檢定B級一級可認定為本系專業證照。
 5. 服務教育為一下至四上，任選兩學期。(每學期服務需滿15小時)

| 科目類別 | 科目名稱 | *為實務課程 | ◆專業或 ◎技術科目 註記 | 學分數 | 第一學年 | | | | 第二學年 | | | | 第三學年 | | | | 第四學年 | | | |
|------|------|--------|---------------------|-----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|------|----|-----|----|
| | | | | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | | 上學期 | | 下學期 | |
| | | | | | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 | 學分 | 時數 |

6. 本校日四技107學年度起大學部入學新生(除身心障礙學生之個別狀況，由基礎能力教學中心開會決議畢業英文能力標準外)，均須通過新TOEIC測驗225分(含)以上(聽力部分需達110分、閱讀部分需達115分)始得畢業。

*新TOEIC測驗自107年3月起實施

7. 資訊能力畢業門檻：107學年度起入學之四技日間部學生，應於畢業前達到資訊能力實施要點規定始得畢業，相關規定請參閱本校「提升學生資訊能力實施要點」辦理。

8. 英文(四)必選：日間部107學年度起大學部入學新生，於二上學期終了時(1/31)尚未通過校訂英文畢業門檻的學生，一律須選修。修讀後，不論成績及格與否，仍需通過校訂英文畢業門檻始得畢業。

